

SBN MIX Competitiereglement 2025

Inhoudsopgave

1. Algemene Bepalingen
 2. Inschrijving
 3. Speelgerechtigdheid
 4. Wedstrijd- en Spelbepalingen
 5. Puntentelling en Eindklassering
 6. Geschillen en Tuchtzaken
 7. Finaledag
 8. Verantwoordelijkheden & Uitslagen
 9. Bijlagen
-

1. Algemene Bepalingen

Artikel 1 - Toepassing

1. Dit reglement is van toepassing op alle wedstrijden binnen de SBN MIX-competitie.
2. Het **Algemeen Competitiereglement** en het **Tuchtreglement van Squash Bond Nederland (SBN)** zijn integraal van toepassing, tenzij expliciet anders vermeld.
3. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de **competitieleider**.

Artikel 2 – Begripsbepalingen

- Deze zijn te vinden in het Algemeen Competitiereglement.
-

2. Inschrijving

Artikel 3 - Teams en Spelers

1. **Teams moeten worden ingeschreven door de VCL in het inschrijfportaal van de SBN.**
2. **Spelers dienen een geldig SBN-wedstrijdlidmaatschap te hebben.**
3. **Spelers mogen slechts voor één club worden ingeschreven in de MIX-competitie.**
4. De inschrijving is een **open inschrijving**. Teams worden op basis van **gemiddelde speelsterkte** ingedeeld in een **speelklasse**.
5. Het **bepalen van de speelsterkte** gebeurt **volgens de laatst beschikbare ranglijst** voorafgaand aan de indeling. De ranglijst is de officiële ranking, deze staat op squash.nl homepagepagina > Officiële ranking.
6. Het **tussentijds toevoegen van spelers is toegestaan**.

3. Speelgerechtigdheid

Artikel 4 - Algemeen

1. De **speelsterkte** van de invaller moet gelijk of lager zijn dan de speler waarvoor hij/zij invalt.
2. **Spelers met dezelfde speelsterkte zijn uitwisselbaar** en kunnen op elkaars positie spelen.
3. De **captain van het team is verantwoordelijk voor de juiste speelvolgorde** binnen het team.

4. Wedstrijd- en Spelbepalingen

Artikel 5 - Wedstrijdopzet

1. **Wedstrijden bestaan uit:**
 - 4 enkels
 - 2 dubbels
2. Wedstrijden dienen om **20.00 uur** te beginnen.
3. De ontvangende club dient **twee banen** beschikbaar te stellen.

Artikel 6 - Speelvolgorde en Arbitrage

1. **Wedstrijden worden gespeeld in de volgende volgorde:**
 - **Dubbel 1** (baan 1) & **Enkel 3** (baan 2)
 - **Enkel 1** (baan 1) & **Enkel 2** (baan 2)
 - **Enkel 4** (baan 1) & **Dubbel 2** (baan 2)
2. **Beide teams** dienen per ronde een **scheidsrechter** te leveren.
3. **Speelvolgorde** binnen de teams wordt bepaald aan de hand van **speelsterktes**, die **maandelijks** door de SBN worden gepubliceerd via de **Nederlandse ranglijst**.

Artikel 7 - Extra Wedstrijdregels

1. **Squashbril verplicht:** Iedere speler is verplicht bij het spelen van een dubbelwedstrijd een squashbril te dragen.
 2. **Verplaatsen van wedstrijden:** Een teamwedstrijd mag altijd verplaatst worden in gezamenlijk overleg, de wedstrijd mag niet later ingehaald worden dan de laatste speeldag.
-

5. Puntentelling en Eindklassering

Artikel 8 - Puntentelling

1. **Elk gewonnen game levert één punt op.**
2. **Er worden bonuspunten toegekend aan de winnaar.** De gewonnen games zijn bepalend, bij een gelijk aantal volgen de punten, bij een gelijk aantal de uitslag van de Dubbel 1.

Artikel 9 - Eindklassering

1. Teams worden gerangschikt op basis van behaalde wedstrijdpunten.
 2. Bij een gelijk aantal punten geldt de volgende volgorde:
 - Onderling resultaat
 - Gamesaldo
 - Puntensaldo
 - Resultaat van de mix dubbel
-

6. Geschillen en Tuchtzaken

Artikel 10 - Geschillen

1. Geschillen over wedstrijden worden in eerste instantie behandeld door de **competitieleider**.
2. Indien nodig kan de zaak worden voorgelegd aan de **Tuchtcommissie**, conform het **Tuchtreglement**.

Artikel 11 - Sancties

1. Bij overtredingen kunnen sancties worden opgelegd, zoals boetes, schorsingen of puntenaftrek.
 2. Sancties worden vastgesteld volgens de richtlijnen in het **Tuchtreglement**.
-

7. Finaledag

Artikel 12 - Algemeen

1. **De finaledag maakt onderdeel uit van het lopende seizoen en deelname is verplicht** voor teams die zich daarvoor kwalificeren.
2. De **competitieleider** stelt het wedstrijdschema vast voor de finaledag.

3. De finaledag wordt in principe gehouden bij de **mix-kampioen elite van het vorige seizoen**.

Artikel 13 - Kwalificatie & Deelname

1. Teams kwalificeren zich via de poulewedstrijden in de MIX-competitie.
 2. **Spelers moeten minimaal één keer hebben meegespeeld in de MIX-competitie om te mogen deelnemen aan de finaledag.**
-

8. Verantwoordelijkheden & Uitslagen

Artikel 14 - Verantwoordelijkheden captains & clubs

1. Beide teams zijn verantwoordelijk voor het doorgeven van de uitslagen aan de SBN via **sbn.toernooi.nl**.
 2. **Uitslagen moeten uiterlijk op zaterdag om 12.00 uur na de wedstrijd worden ingevoerd.**
-

9. Bijlagen

1. Taken VCL
2. Inschrijfreglement
3. Sancties en boetes
4. Procedures bij geschillen

BIJLAGE 1: Taken VCL

De VCL is een door de club aangestelde persoon die als schakel fungeert tussen de competitieleider en de club. De wedstrijdleader is verantwoordelijk voor een correcte uitvoering van de competitie binnen de club en heeft de volgende taken:

1. Coördinatie & Communicatie

- Zorgt voor de inschrijving van zowel teams als spelers.
- Communiceert belangrijk nieuws en updates aan spelers, teamcaptains en de club.
- Werkt samen met de competitieleider en verleent medewerking bij organisatorische zaken.

2. Regelgeving & Administratie

- Attendeert teams op de spelregels en het competitiereglement.
- Is altijd in het bezit van de officiële spelerslijst en spelregels.
- Zorgt ervoor dat de club beschikt over voldoende banen, wedstrijdballen, telformulieren, wedstrijdformulieren en schrijfwaren.
- Is verantwoordelijk voor de correcte en tijdige invoering van uitslagen.

3. Handhaving & Sportiviteit

- Adviseert de club en teams om voorafgaand aan de competitie afspraken te maken over boetes, aangezien deze op naam van de club komen.
- Organiseert voorafgaand aan de competitie een briefing voor alle teamcaptains.
- Draagt bij aan een **veilige en sportieve competitieavond** en ziet toe op naleving van de regels.
- Stimuleert binnen de club de naleving van de **Squash Etiquette** en sportief gedrag.

Door deze taken uit te voeren, draagt de wedstrijdleader bij aan een goed georganiseerde en eerlijke competitie.

BIJLAGE 2: Inschrijfreglement

Inschrijving Teams

1. Clubs kunnen hun teams inschrijven tot de door de competitieleider vastgestelde deadline.
2. De inschrijvingsprocedure wordt zowel via de website als per e-mail gecommuniceerd.
3. SBN behoudt zich het recht voor om een inschrijving te weigeren indien een club haar verplichtingen jegens SBN niet is nagekomen.
4. Na de vastgestelde inschrijfdatum kan een team zich alleen terugtrekken tegen betaling van annuleringskosten. Deze kosten staan vermeld in **Bijlage 5: Overzicht Boetes Competitie**.

Inschrijving Spelers

1. Alleen spelers met een **actief SBN-lidmaatschap "Wedstrijd-lid"** mogen worden ingeschreven. Dit betekent dat:
 - De speler een profiel heeft op www.nlsquash.nl met actuele gegevens.
 - De SBN-contributie volledig is voldaan.
2. Spelers dienen te worden ingeschreven via **sbm.toernooi.nl**, zoals bepaald door de competitieleider bij de opening van de inschrijving.
3. Spelers die op het moment van inschrijving niet voldoen aan de lidmaatschapsvoorwaarden, worden uit de spelerslijst verwijderd. Zij kunnen alleen opnieuw worden toegevoegd indien wordt voldaan aan de regels voor tussentijdse toevoeging van spelers.
4. **Een speler mag slechts voor één club worden ingeschreven** binnen de competitie.
5. De definitieve **spelerslijst moet uiterlijk op de door de competitieleider vastgestelde datum** zijn ingediend.

Deze richtlijnen zorgen voor een transparante en eerlijke inschrijving van teams en spelers.

BIJLAGE 3: Sancties en boetes

Indien een team onvolledig is of te laat verschijnt, gelden de volgende richtlijnen:

1. Te laat verschijnen

- De **competitieleider kan** een partij toekennen aan een speler **wiens tegenstander niet binnen tien minuten na de vastgestelde aanvangstijd klaar op de baan staat**.
- Dit is geen automatische regel; de competitieleider beoordeelt per situatie of de wedstrijd wordt toegekend. De aanwezige speler heeft dus **niet automatisch recht** op de overwinning.

2. Aanvangstijden van de partijen

- Indien een speler op positie 4 in een avondwedstrijd niet om **20.10 uur klaar op de baan staat**, gaat de eerste partij niet door.
- De aanvangstijd van de volgende partij schuift dan op naar **20.20 uur**.

3. Niet verschijnen van een team

- Indien om **20.40 uur nog geen spelers van het andere team aanwezig zijn**, vervalt hun recht om de wedstrijd te spelen.
- De competitieleider kan in dit geval besluiten een **reglementaire 16-0 overwinning** toe te kennen aan het aanwezige team.
- Op basis van een beoordeling van alle omstandigheden kan de competitieleider ook anders beslissen, bijvoorbeeld door wegens overmacht een nieuwe speeldatum vast te stellen.

4. Sportieve plicht en verdere gevolgen

- Indien de teams besluiten de wedstrijd alsnog te spelen uit sportiviteit, blijft de tienminutenregel gelden.
- Komt een speler op positie 2 bijvoorbeeld niet binnen tien minuten (dus uiterlijk **20.20 uur**) klaar op de baan, dan **kan de competitieleider ook deze partij reglementair toekennen aan de tegenstander**.

5. Definitie: 'Klaar op de baan'

Een speler wordt als "**klaar op de baan**" beschouwd wanneer hij/zij volledig gereed is om direct te beginnen en de partij conditioneel kan uitspelen.

Voor deze competitie gelden de onderstaande boetetarieven en minpunten.

Boetes

- Boetes worden doorberekend aan de club waarvoor een team speelt.
- Het is aan de club zelf om hier met teams afspraken over te maken.

Overtreding	Boetebedrag
Terugtrekken van een team na de gestelde deadline	€ 300,-
Terugtrekken van een team door de competitieleider	€ 300,-
Terugtrekken van een team op de laatste speeldag	€ 600,-
Spelen van een wedstrijd met een onvolledig team	€ 20,- per ontbrekende speler
Niet spelen van een wedstrijd	€ 120,-
Te laat indienen van de spelerslijst	€ 50,- per 24 uur (max. € 250,-)

Minpunten

Naast boetes kunnen teams ook minpunten krijgen bij overtredingen.

Overtreding	Aantal minpunten
Score te laat ingevoerd (per 24 uur)	1 minpunt
Niet spelen van een wedstrijd	22 minpunten
Spelen met een niet-speelgerechtigde speler	5 minpunten per speler

Voor verdere sancties die voortkomen uit overtredingen tijdens gespeelde wedstrijden wordt verwezen naar de **Tuchtcommissie**

BIJLAGE 4: Procedure bij geschillen

In het competitiereglement wordt onderscheid gemaakt tussen:

1. **Correcties door de competitieleider** bij onjuistheden in de uitslag.
2. **Tuchtrechtelijke sancties door de Tuchtcommissie** bij overtredingen of fraude.

1. Correcties door de competitieleider

- De competitieleider kan uitslagen corrigeren indien er sprake is van een **onjuiste invoer of overtreding van de regels**.
- Indien een speler op bijvoorbeeld **positie 2 onder een valse naam speelt**, corrigeert de competitieleider de uitslag door:
 - De partij op **positie 2 reglementair te laten verliezen**.
 - Ook de partij van **positie 3 als verloren te beschouwen** wegens een onjuiste speelvolgorde.

2. Tuchtrechtelijke sancties

- Naast correctie van de uitslag kan de competitieleider de zaak voorleggen aan de **Tuchtcommissie**.
- In geval van fraude, zoals spelen onder een valse naam, kan de **Tuchtcommissie aanvullende sancties** opleggen, waaronder schorsingen of boetes.

Door deze regels wordt de integriteit van de competitie gewaarborgd en worden overtredingen adequaat aangepakt