

TOERNOOI REGLEMENT J.M. Fentener van Vlissingen Bokaal

Inschrijving

- Inschrijving geschiedt door VCL online op sbn.toernooi.nl of per mail naar tmg@squashbond.nl
- Er wordt GEEN inschrijfgeld gevraagd.

Speelgerechtigdheid

- Een speler is speelgerechtigd als deze in het seizoen 2024-2025 ten minsten één TMG toernooi heeft gespeeld voor de betreffende club.
- Het bepalen van speelsterkte is gekoppeld aan de laatste ranglijst update van TMG.
- Elke club heeft minimaal 3 en maximaal 6 spelers waarbij er maximaal 2 spelers zijn van dezelfde categorie.
- De opstelling dient vóór de wedstrijd ingevuld te zijn op het wedstrijdformulier.
- Het is toegestaan om per wedstrijd van opstelling te veranderen, dit dient aangegeven te worden op het wedstrijdformulier.
- Mocht een speler voor een andere club zijn uitgekomen waarvan de club niet deelneemt aan de FvV bokaal dan kan deze speler dispensatie aanvragen via tmg@squashbond.nl om uit te komen voor een andere club.
- Mocht een club niet genoeg spelers hebben om deel te nemen aan de FvV bokaal dan kunnen ze dispensatie aanvragen via tmg@squashbond.nl om een andere speler (als bovenstaand) uit te laten komen voor hun club.
- Deelname staat alleen open voor spelers die lid zijn van SBN.
- Gespeeld wordt volgens de spelregels van de WSF met de Dunlop Pro bal.
Alle spelers dienen te voldoen aan de dopingvoorschriften van SBN zoals vermeld in het dopingreglement.
(Dopinginformatie en het reglement staan ook op www.squash.nl)
- Bij inschrijving en gedurende het hele toernooi dienen alle spelers zich te kunnen legitimeren middels een geldig legitimatiebewijs.
- Alle spelers moeten ten alle tijden een goede veiligheidsbril (vervaardigd volgens een goedgekeurd nationaal veiligheidsnorm) dragen tijdens de training en wedstrijden. De lijst van WSF Certified Eyewear toelaatbare brillen op dit moment kan worden bekeken op website van de WSF. Ook tijdens het inspelen.

Puntentelling

- Een wedstrijd bestaat uit 3 games. Het kan dus 2-1 of 3-0 worden.
- Er wordt gespeeld in de volgorde Subtop-Advanced-Top/Elite in de A-klasse.
- Er wordt gespeeld in de volgorde Advanced-Rookie-Subtop in de B-klasse.
- Alle gewonnen games worden cumulatief opgeteld voor de einduitslag.
- Indien het aantal games gelijk is aan dat van de tegenstander, dan is de uitslag bij de Advanced beslissend. Hierbij wordt gekeken naar de meeste gewonnen GAMES in deze wedstrijd.
- Clubs zullen worden geplaatst door de plaatsingscommissie van TMG aan de hand van de ranglijst, resultaten in toernooien.
- De toernooileiding behoudt zich het recht voor om de plaatsing aan te passen indien zij dit wenselijk acht.

Overige bepalingen:

- Spelers en speelsters zijn verplicht te assisteren bij het markeren en scheidsrechteren van wedstrijden. Het thuisspelende team (links op het scoreformulier) telt de eerste en de derde wedstrijd. Het uitspelende team (rechts op het scoreformulier) telt de tweede wedstrijd.
- De hoogste beschikbare spelers tellen bij voorkeur de wedstrijden.
- Spelers en speelsters dienen zich 30 minuten voor de geplande aanvangstijd van de wedstrijd te melden bij de toernooileiding.

- Iedere club ontvangt uiterlijk drie dagen voor toernooi aanvang middels een mail de speeltijd van zijn of haar eerste wedstrijd.
- Het is niet mogelijk beperkingen ten aanzien van data en tijden op te geven.
- Indien het squashcentrum tussen twee wedstrijden op dezelfde dag wordt verlaten, dient men dit te melden bij de wedstrijdleiding met het oog op mogelijke veranderingen in het schema.
- Er dient een duidelijke teamcaptain opgegeven te worden
- Mocht iemand onverhoopt toch weggaan zonder dit te melden bij de wedstrijdleiding, en dit vertrek heeft geleid tot problemen in het schema, kan besloten worden de wedstrijd niet meer te spelen en verliest degene die niet aanwezig is.
- Alle wedstrijden tellen mee voor de ranglijst van de Squash Bond Nederland
- Het gebruik van spandoeken/vlaggen, teamtenues, ratels, toeters, bellen, yells wordt aangemoedigd.
- De wedstrijdleiding beslist bindend in alle bepalingen waarin dit reglement niet voorziet