

SQUASH REGELS

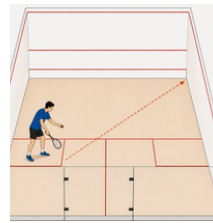
1. Toss

Spin het racket. De winnaar van de toss begint met serveren.



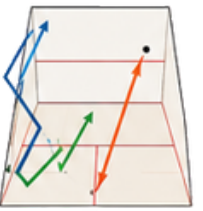
2. Service

Serveer de bal boven de servicelijn met één voet in het servicevak naar het achtervak van de tegenstander.



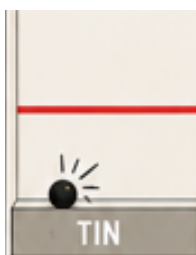
3. Muren

De bal mag zowel de zijmuren, de achtermuur als rechtstreeks de voormuur raken.



4. Tin

Wanneer de bal boven de uitlijn komt of de tin raakt, is de bal uit.



5. Rally

Na de service slaan spelers om de beurt totdat iemand een fout maakt.



6. Punten

Elke rally levert één punt op.



7. Game

De eerste speler met 11 punten wint de game.



8. 10-10

Bij 10-10 moet je met 2 punten verschil winnen.



9. Match

Een wedstrijd is meestal 'best of 5 games'.

GAME	SPELER 1	SPELER 2
1	11	7
2	8	11
3	11	9
4	11	4
5	-	-

10. Let

Kun je de bal niet veilig slaan door je tegenstander? Vraag een let en speel het punt opnieuw.



11. Stroke

Blokkeert je tegenstander een directe slag naar de voormuur? Dan krijg jij meestal een stroke.



12. Veiligheid

Sla nooit als je per ongeluk je tegenstander kunt raken.



13. Spelverloop

Geef je tegenstander ruimte om naar de bal te gaan.



14. Lijn

Raakt de bal de lijn? Dan is hij uit.



15. Fair Play

Respecteer je tegenstander en de scheidsrechter.



**SQUASH BOND
NEDERLAND**